
PESACAMIONES




MANUAL DE USUARIO Y PROGRAMACIÓN

G101SP



El menú de trabajo

Al menú de trabajo se puede acceder mediante la tecla [enter] indicada por una flecha quebrada a la izquierda . Este menú contiene algunas funciones que podremos ver también en la descripción del teclado PC. Un menú es una serie de funciones a las que se puede acceder mediante las teclas arriba y abajo. Para validar la opción que estamos viendo debemos pulsar [enter]. Una vez dentro de la función debemos seguir las instrucciones del display. Si desde el menú principal deseamos salir al modo de trabajo deberemos pulsar la tecla izquierda. El menú consta de los siguientes campos:

DISPLAY	ACCIÓN
TICKET	Realiza un ticket del movimiento actual.
ENTRADA	Realiza una entrada de camión.
SALIDA	Realiza una salida de camión.
N_TICK	Realiza un ticket antiguo introduciendo el número de movimiento.
BASC1	Selecciona la báscula 1.
BASC2	Selecciona la báscula 2.
FILTRO	Nos permite introducir un filtro de empresa y producto para los listados. Un filtro quiere decir que sólo se listarán aquellas empresas y productos que coincidan con los nombres que hemos entrado. Si queremos eliminar estos filtros basta con rellenarlos con espacios en blanco.
INDICE	Nos permite seleccionar un orden en los listados de movimientos que puede ser por movimiento, por producto o por empresa. Es decir, si seleccionamos INDICE=MOVIMI entonces el listado de movimientos se realizará en el orden por fechas de entrada.
MERMA	La merma indica la cantidad de peso que no es aprovechable. Éste parámetro se expresa en %. El equipo tendrá que haber sido configurado por su distribuidor para aceptar el tratamiento de mermas. Si todo ha sido correctamente programado esta merma le aparecerá en el ticket emitido por el programa. Formato: xx.
GRADO	Se refiere al Grado Baumé u otro tipo de grado utilizado en distintos sectores de la agricultura para calibrar la calidad del producto cosechado. Realiza la operación PESO=PESO*GRADO. Como se aprecia este valor puede ser mayor o menor que la unidad. En consecuencia puede aumentar o disminuir el resultado final. Formato: x.xx.
EDITAR	Nos permite editar un movimiento cualquiera. Al pulsar [enter] nos pide un número de movimiento. Si introducimos un número de movimiento correcto nos permitirá modificar cada uno de los valores de la ficha de movimientos. Estos son MATRIC, DIAENT, HORENT, PESENT, DIASAL, HORSAL, PESSAL, CODPRO, CODEMP, GRADO, MERMA. Esta opción debe utilizarse única y exclusivamente en caso de necesidad.
LISTAR	Esta opción efectúa un listado de movimientos. Este listado puede ser de SALIDAS, ENTRADAS, TODO.
BORRAR	Esta es la opción que debemos realizar al final de una jornada, por ejemplo, después de haber efectuado un listado de movimientos. Nos permite borrar 1MOVIM (un movimiento únicamente), SALIDA (sólo las salidas) o TODO (todos los movimientos). Debe realizarse esta operación a final de cada jornada ya que en caso contrario la memoria se va llenando y cada vez le cuesta más al equipo encontrar memoria libre.

El teclado PC

El equipo permite la conexión de un teclado compatible PC lo que lo convierte en un equipo alfanumérico (permite la entrada de códigos y valores mediante números y letras). El teclado PC le confiere al equipo una gran comodidad de trabajo. Las funciones disponibles en este teclado son las siguientes:

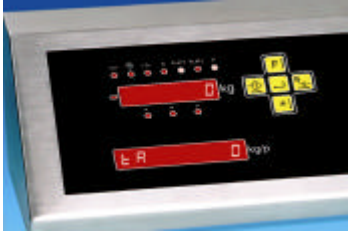


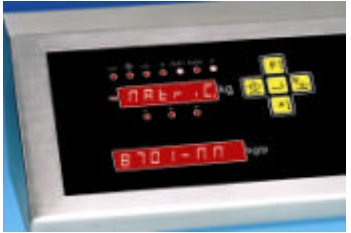



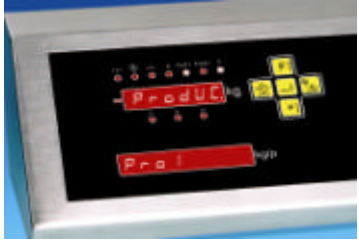

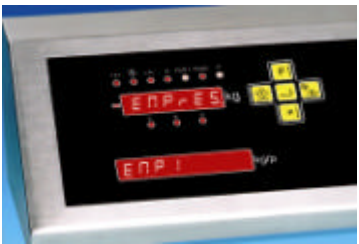
TECLA	ACCION
FLECHA DERECHA	Sin tara: Fuerza la adquisición del cero. Con tara: Conmuta la visualización entre bruto y neto.
FLECHA IZQUIERDA	Sin tara: Hace Tara = Peso en báscula. Con tara: Bloquea/desbloquea la Tara.
FLECHA ABAJO	Salida de camión.
FLECHA ARRIBA	Entrada de camión.
ENTER	Entra en el menú de trabajo.
SUPR	Elimina la tara.
F1	Entrada de camión.
F2	Salida de camión.
F3	Imprime ticket. Imprime las bases de datos cuando las estamos editando (F12).
ALT+F3	Imprime un ticket anterior.
F4	Listado de salidas.
F5	Listado de entradas o tránsitos.
F6	Listado de todos los movimientos.
F7	Programación de filtros de producto y empresa.
F8	Programación de grado.
F9	Programación de merma.
F10	Programación de índices. Podemos ordenar los listados de movimientos por fecha (<i>MOVIMI</i>), empresa (<i>EMPRES</i>) o producto (<i>PRODUCT</i>).
F11	Emite un ticket que no queda registrado. Se utiliza para efectuar un ticket externo a empresa (por ejemplo de un vecino).
F12	Acceso a programación. Accede a las bases de datos de matrículas (taras), empresas y productos.
*	Realiza un ticket sencillo. El visor no pide los campos de matrícula, empresa y producto.
ESC	Tecla de cancelación.
AvPág	Avance de línea en la impresora.
T	Tecla de Tara. Equivalente a FLECHA IZQUIERDA.
0 .. 9	Permite introducir Taras Manuales. A medida que pulsamos las teclas vemos como en el display inferior nos aparece una tara que se va restando del peso que muestra el primer display. Si queremos borrarla bastará con pulsar 0, o bien, SUPR.
TAB	Conmuta la segunda pantalla entre los valores de la tara, la matrícula actual, el peso de entrada, el peso de salida y el peso neto.
ALT+1 a ALT+8	Si el equipo está conectado a una placa de relés puede llenar 8 productos.

ENTRADA DE CAMION

En este capítulo vamos a intentar explicar con todo lujo de detalles una de las principales tareas del visor: la entrada de camión. Esta operación se puede realizar de distintas maneras. A continuación vamos a explicar cada una de ellas:


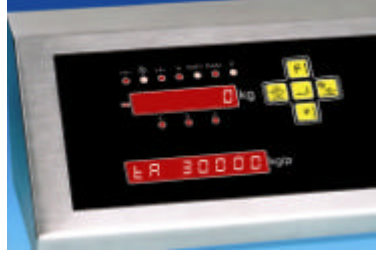

Entrada de camión sin tara

PASO	ACCION	VISOR
1	Este es el caso llamado también de doble pesada. Es el caso de un camión que llega cargado o descargado y va a descargar/cargar dentro del recinto. Es decir, serán necesarias dos operaciones para poder dar el ticket de peso neto del camión. El visor se ha de encontrar en posición de reposo antes de que el camión entre en la báscula. Como podemos ver el display superior nos indica que la báscula se encuentra en cero y el display inferior nos indica que no existe ninguna tara programada.	
2	<p>Cuando el camión entre en la báscula veremos como el peso del primer display empieza a oscilar hasta que queda estable. Mostrándonos la siguiente imagen.</p> <p>Como vemos el peso del camión es de 30000 kg. También vemos que está seleccionada la báscula 1 (led de PLAT1) y que el peso es completamente estable por el led P.</p>	
3	En este momento podemos pulsar la tecla de entrada de camión F1 o la tecla de cursor arriba.	
4	<p>En este momento el visor nos está pidiendo que entremos la matrícula del camión que se encuentra encima de la báscula. Para ello bastará con introducir mediante el teclado PC la misma, pulsaremos la secuencia B-8701-MM, veremos:</p> <p>No vemos las letras "B-" porque el visor es de ocho dígitos y se desplaza hacia la izquierda cuando se entran más dígitos.</p>	
5	Ahora validaremos mediante la tecla [enter] y, a continuación, nos pedirá el producto que se está transportando.	


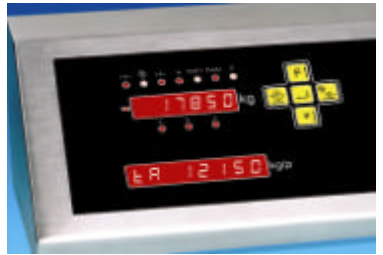
6	<p>Una vez hemos introducido el Código de producto, el visor mostrará el aspecto que vemos en la imagen adjunta. Recordamos que si el producto no hubiese estado programado podríamos haber introducido directamente ARENA LAVA como identificativo de producto.</p>	
7	<p>Al pulsar [enter] aparecerá la siguiente imagen:</p>	
8	<p>Si hemos introducido en la base de datos la empresa de código EMP1 y descripción EMPRESA1 entraremos EMP1. Una vez introducido el código de la empresa que puede ser tanto el nombre de la empresa origen como destino (o puede ser también la obra), pulsaremos la tecla [enter] para validar. Debe recordar que si entramos un código inexistente el visor no da ningún mensaje de error.</p>	

Si todos los datos son correctos habremos realizado la entrada del camión. En caso contrario puede aparecer el mensaje "ERROR CAMION EN TRANSITO". Esto quiere decir que ya existe un camión con esa matrícula que ha entrado en el recinto y no ha salido. Si la empresa o producto del camión que está entrando no están registrados en la base de datos también es posible indicar sus nombres o descripciones en el campo de código. Es decir, cuando nos pregunta por la empresa en lugar de entrar EMP1 podemos entrar directamente EMPRESA1 (sólo 10 dígitos). Esta es una manera sencilla de entrar una gran multitud de camiones externos sin necesidad de tener que programarlos todos en la base de datos. Cuando realicemos los listados aparecerá en el campo código el nombre de la empresa o producto y aparecerá vacío el campo descriptivo de la empresa o producto.

Entrada de camión con tara por tecla

PASO	ACCION	VISOR
1	Es el caso de un almacén de hierros con carga/descarga encima de la misma báscula. En este caso el camión se tara cargado/descargado y luego se descarga/carga. Esta es una de las opciones de pesada única. Una vez tenemos el camión encima de la báscula y el display presente el aspecto:	
2	Si en esta situación pulsamos la tecla de cursor izquierda en el teclado de cinco teclas o en el teclado PC, el equipo hará TARA=BRUTO y veremos la imagen de la derecha. Fíjese en que el valor del display 1 ha pasado al display 2 y que el led de adquisición de tara se ha encendido:	
3	Si, a continuación, añadimos un peso, por ejemplo una carga de hierros, al camión. El visor mostrará el aspecto de la figura adjunta, es decir, tenemos encima de la báscula un camión con una tara de 30000 kg y un peso adicional o de carga de 2340 kg. Si ahora realizamos una entrada pulsando la tecla F1, el visor realizará una entrada en la modalidad de pesada única ya que dispone de suficiente información para saber el peso bruto, la tara y el peso neto. Para hacer un ticket se procederá como siempre mediante la tecla F3 cuando el equipo está situado en el modo de trabajo.	

Entrada de camión con tara manual

PASO	ACCION	VISOR
1	Este caso está recomendado, por ejemplo, para graveras. El camión es ajeno a la gravera y no conocemos su tara mas que por la indicación de TARA del mismo camión. Sale cargado de arena y la tara del mismo es conocida 12000 kg, pero según el depósito le añadimos tantos kg. como carburante lleve. En el caso que nos ocupa vemos que el depósito se encuentra al 50 % y es un depósito de 300 litros. Le sumamos a la tara 150 kg de carburante. Entonces la tara es 12150 kg. Colocamos el camión encima de la báscula. El indicador muestra:	
2	Ahora en el teclado PC o numérico entramos la tara 12150 kg apareciendo en el segundo display, mientras se va descontando del primer display. Ahora estamos en condiciones de efectuar una entrada de camión con pesada única.	

Realización de un ticket a la entrada


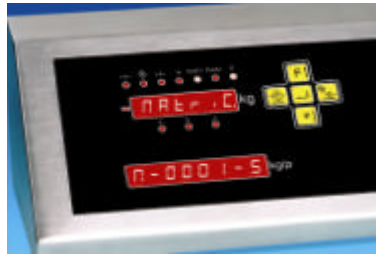


Una vez concluida la entrada podemos realizar un ticket mediante la acción sobre la tecla F3. Esta operación la podremos repetir tantas veces como sea necesario si necesitamos copias del ticket. A continuación vemos un formato del ticket de entrada de camión.


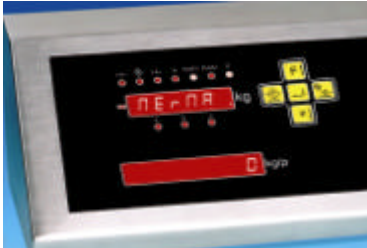
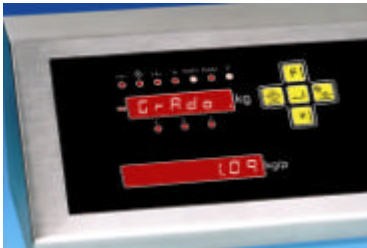
NOMBRE EMPRESA				
CALLE DE LA EMPRESA, 3				
CODIGO. POBLACIÓN				
25-02-00 12:13 3				
MATRICULA : B-8701- MM				
PRODUCTO : [P1] PRODUCTO 1				
EMPRESA : [EMP 1] EMPRESA 1				
		FECHA	HORA	Peso kg
?	BRUTO :	25-02-00	12:12	17860
?				
?				
OBSERVACIONES : AQUÍ EL OPERADOR PUEDE INCLUIR UN MENSAJE DE 80 CARACTERES .				
Conforme ,				

SALIDA DE CAMIÓN

Está claro que la salida de camión sólo se puede realizar en el caso de doble pesada.

Salida de camión

PASO	ACCION	VISOR
1	Si hemos realizado la entrada de varios camiones y ahora queremos realizar la salida de uno de los camiones que habíamos entrado, en nuestro caso el del ejemplo el camión B-8701-MM sólo tenemos que colocar el camión encima de la báscula. El visor indicará su peso:	
2	A continuación pulsamos F2 o tecla abajo. El visor nos indicará la última matrícula entrada supongamos que esta fuese la M-0001-SS veríamos:	
3	Sustituimos la matrícula por la del camión que sale en este momento, la B-8701-MM. Veremos:	
4	<p>Ahora el visor nos podría decir “ERROR NO EXISTE TRANSITO” esto querría decir que no existe ese tránsito, o bien, nos indica que hemos tecleado mal el número de matrícula. Si no hay forma de comprobar el dato que hemos entrado anteriormente, puede realizar un listado de entradas para averiguar el movimiento de esa entrada y mediante la función de editar corregir el error.</p> <p>Si por el contrario el visor nos acepta la matrícula quiere decir que ha encontrado la entrada y a continuación nos muestra los valores de producto, empresa, grado y merma (si están seleccionadas) para que confirmemos los datos introducidos anteriormente. Si estos datos fuesen erróneos podríamos modificarlos a través de la función editar (en el menú de trabajo). Veremos la pantalla de producto, si el producto es realmente Pro1 podemos validar mediante la tecla [enter]. Si el producto no es el mismo lo más probable es que nos hayamos equivocado al registrar la entrada. Ahora podríamos corregirlo. En principio se trata de un trámite de comprobación.</p>	

5	<p>Al pulsar [enter] ocurre lo mismo con el dato que habíamos entrado previamente como empresa. Ahora podemos comprobar que era correcto.</p>	
6	<p>A continuación aparece la pantalla de merma (si está habilitada). El valor de la merma ha debido ser introducido en la primera pesada y antes de realizar la entrada del camión mediante la tecla de función correspondiente. De todas formas a la salida podemos verificar que el valor es correcto y si lo deseamos podemos rectificar el valor de la misma. En caso contrario simplemente lo validamos.</p>	
7	<p>Y a continuación la pantalla de grado (si está habilitada). Al igual que la merma este valor ha de introducirse en la primera pesada mediante la tecla de función adecuada, aunque el equipo nos permite comprobar su valor en la segunda pesada.</p>	






Con ello hemos realizado la salida del camión. A continuación seguramente queremos realizar un ticket.

Ticket de salida.

NOMBRE EMPRESA CALLE DE LA EMPRESA, 3 CODIGO. POBLACIÓN					
25-02-00	11:56	2			
MATRICULA : X-0000-XX					
PRODUCTO : [P1] PRODUCTO 1					
EMPRESA : [EMP 1] EMPRESA 1					
			FECHA	HORA	Peso kg
?	?	BRUTO :	25-02-00	11:54	17840
?	?	TARA :	25-02-00	11:54	10000
?	?	Neto :			7840
?	?	Merma	10% :		7060
?	?	Grado	1.33 :		9389
?	?	?			
?					
OBSERVACIONES : AQUÍ EL OPERADOR PUEDE INCLUIR UN MENSAJE DE 80 CARACTERES .					
Conforme ,					

MENSAJES DE ERROR

El equipo dispone de una serie de mensajes de error que advierten al usuario de ciertas situaciones que se deben corregir.

ERROR	VISOR	DESCRIPCION
Error de overflow (fuera de rango)		El mensaje de la izquierda que significa overflow, es decir, fuera de rango nos indica que estamos pesando por encima del peso máximo programado en fondo de escala en el equipo. Esto puede ser debido a un exceso de carga, o a un fallo en el conexionado de la célula de carga. Repase el conexionado de célula o plataforma. Apague y encienda el equipo. Si el problema persiste avise al servicio técnico.
Error de cero		Err_0 significa que cuando el equipo intentaba efectuar una adquisición de cero no pudo hacerlo por exceso de peso. Retire el peso de la báscula, apague el equipo y vuelva a encenderlo. Si el problema persiste avise al servicio técnico. Quizás sea conveniente aumentar el margen de cero del equipo.
Error de cero inestable		Este error nos indica que el peso es muy inestable y que esto impide que el equipo pueda realizar la adquisición de cero. Revise las causas que puedan hacer que el peso con la báscula vacía sea inestable. Revise el conexionado de célula. Si no encuentra el motivo avise al servicio técnico quizás sea necesario aumentar la zona de estabilidad interna para facilitar la adquisición de cero.
Error de convertidor		Este error es un error de hardware del convertidor. Puede ser debido a un fallo en el conexionado. Revise el valor de ganancia del equipo. Repase el conexionado de células de carga. El convertidor tiene una referencia de 2,5V por algún motivo está viendo un valor superior a este valor.
Error de RS232		Este error indica que debemos revisar la configuración del RS232 de forma que esta coincida con la del terminal conectado.

Otros errores

El equipo informa de otros errores menos importantes y que hacen referencia más a la operativa del equipo que a errores debidos al hardware del mismo. En este tipo de errores se encuadran, por ejemplo, los errores que informan de que estamos intentando entrar un camión ya entrado: "ERROR CAMIÓN EN TRÁNSITO" o que queremos sacar un camión que no está dentro, "ERROR NO EXISTE TRÁNSITO", o el error que nos avisa de que el peso es cero "ERROR PESO CERO". O el que nos indica que el buffer de movimiento está lleno: "ERROR BUFFER LLENO, BORRE ALGUN MOVIMIENTO".